



ՈՒՍՈՒՑՉԻ ԱՌԱՐԿԱՅԱԿԱՆ ԳԻՏԵԼԻՔԻ ՍՏՈՒԳՈՒՄ

2023

ԻՆՖՈՐՄԱՏԻԿԱ

ԹԵՍՏ 1

ԽՄԲԻ ՀԱՄԱՐԸ

ՆՍՏԱՐԱՆԻ ՀԱՄԱՐԸ

Հարգելի՛ ուսուցիչ

Խորհուրդ ենք տալիս առաջադրանքները կատարել ըստ հերթականության:
Ուշադիր կարդացե՛ք յուրաքանչյուր առաջադրանք: Եթե չի հաջողվում որևէ առաջադրանքի
անմիջապես պատասխանել, ժամանակը ինայելու նպատակով կարող եք դրան
անդրադառնալ ավելի ուշ:

Թեստ-գրքույկի էջերի դատարկ մասերը կարող եք օգտագործել սևագրության համար:

Ընտրովի պատասխաններով 1-40

1

Ո՞րն է Microsoft Excel-ի «ԵՎ» ֆունկցիայի գրառման ընդհանուր տեսքը:

1. AND (պայման_1; պայման_2;...; պայման_N)
2. OR (պայման_1; պայման_2;...; պայման_N)
3. AND & OR(պայման_1; պայման_2;...; պայման_N)
4. NOT(պայման_1; պայման_2;...; պայման_N)

2

Ո՞րն է Microsoft Excel-ի «ԿԱՄ» ֆունկցիայի գրառման ընդհանուր տեսքը:

1. AND (պայման_1; պայման_2;...; պայման_N)
2. OR (պայման_1; պայման_2;...; պայման_N)
3. IF (պայման; արտահայտություն_1; արտահայտություն_2)
4. ELSE(պայման_1; պայման_2;...; պայման_N)

3

Microsoft Excel էլեկտրոնային աղյուսակի բջջում գրված հետևյալ արտահայտություններից ո՞րն է բանաձև:

1. $2*(35-20)+45/5$
2. $=4*6+5$
3. $8*(F5-D2)+105/5$
4. $70/(5+2)=$

4

Ի՞նչ է վերադարձնում Microsoft Excel-ի INT(x) ֆունկցիան:

1. $x_1, x_2, x_3, \dots, x_N$ արգումենտների գումարը
2. $x_1, x_2, x_3, \dots, x_N$ արգումենտների արտադրյալը
3. x արգումենտը չգերազանցող դրան ամենամոտ ամբողջ թիվը
4. $x_1, x_2, x_3, \dots, x_N$ արգումենտներից փոքրագույնը

5

Microsoft Excel-ի Sheet1, Sheet2 և Sheet3 աշխատանքային թերթերի A1 բջիջների պարունակությունների գումարը հաշվող բանաձևը ունի հետևյալ տեսքը.

1. Sheet1!A1+Sheet2!A1+Sheet3!A1
2. Sheet1!A2+Sheet2!A2+Sheet3!A2
3. Sheet1!A1+Sheet1!A1+Sheet1!A1
4. Sheet1!A1+Sheet2!A1+Sheet3!A1

6

Microsoft Excel էլեկտրոնային աղյուսակում \$A\$7 հասցեն՝

1. հարաբերական է
2. տեղական է
3. բացարձակ է
4. համայնքային է

7

Պասկալում կիրառվում են երկու տիպի ենթածրագրեր՝

1. պրոցեդուրաներ և ֆունկցիաներ
2. ենթածրագրեր և ծրագրեր
3. կարգեր և միավորներ
4. սիմվոլային և տրամաբանական տարրեր

8

Եթե զանգվածի տարրին դիմելիս միայն մեկ ինդեքս է կիրառվում, ապա այն անվանում են.

1. երկչափ
2. միաչափ
3. չորս չափանի
4. եռաչափ

9

Պասկալում ի՞նչ տիպ է գրառումը:

1. պայմանական
2. ստացիոնար
3. ֆունկցիոնալ
4. կառուցվածքային

10

Microsoft Access-ում ի՞նչ գործողություն է կատարվում Create query in Design view հրամանի օգնությամբ.

1. հնարավորություն է տալիս ստեղծել նոր կայք ծրագրի ներսում
2. ստեղծվում է հարցում շարժումների օգնությամբ
3. ստեղծվում է հարցում կոնստրուկտորի օգնությամբ
4. ստեղծում է ցիկլ

11 Microsoft Access–ում AutoNumber հաշվիչը կարող է բնական թիվ պարունակել, որի արժեքը յուրաքանչյուր հաջորդ գրառմանն անցնելիս ավտոմատ ավելացվում է.

1. երեքով
2. տասով
3. երկուսով
4. մեկով

12 Microsoft Access–ում հարցումներ ձևակերպելիս Show տողը նախատեսված է այն դաշտերը նշելու համար, որոնք պետք է էկրանին.

1. պատճենել
2. թաքցնել
3. ջնջել
4. ցուցադրել

13 Microsoft Access–ում ձևի դաշտերում տվյալները ներմուծելիս նախորդ դաշտին կարելի է անցնել ստեղնաշարի հետևյալ ստեղնով.

1. Shift և Ctrl
2. Ctrl և Tab
3. Shift և Tab
4. Esc և Tab

14 Microsoft Access–ում Field անվամբ տողի բջիջներում կտեղակայվեն աղյուսակի ընտրված.

1. դաշտերը
2. սեղմակները
3. երկարությունները
4. բարձրությունները

15 Microsoft Word–ում տեքստային փաստաթղթի բովանդակության ցանկի ավտոմատ ստեղծման համար անհրաժեշտ է ընտրել հետևյալ հրամանը՝

1. Insert Footnote
2. Insert Caption
3. Table of Contents
4. Insert Index

16

Microsoft Word-ում ո՞ր ստեղծողի միաժամանակյա սեղմումով կարելի անցնել նոր էջ:

1. Ctrl և Enter
2. Tab և Enter
3. Shift և Enter
4. Ctrl և Tab

17

Microsoft Word-ում ավտոմատ թվային համարակալում սահմանելու համար անհրաժեշտ է ընտրել հետևյալ հրամանը՝

1. Find
2. Numbering
3. Replace
4. Sort

18

Ո՞ր հրամանով են Microsoft Word տեքստային խմբագրիչի միջավայրում ներմուծում ծանոթագրություն:

1. Footer
2. Caption
3. Index and Tables
4. Footnote

19

Microsoft Word տեքստային խմբագրիչի միջավայրում ստեղծած փաստաթղթում մեկնաբանություններ տեղադրելու համար կիրառում են հետևյալ հրամանը.

1. GoTo
2. Comment
3. Bookmark
4. Markup

20

Microsoft Word տեքստային խմբագրիչում պայմանանաշանների, պարբերությունների և էջերի պահպանված ձևաչափն անվանում են.

1. պայմանանաշան
2. ցուցակ
3. ոճ
4. վերնագիր

21 Microsoft Word տեքստային խմբագրիչում ստեղծված աղյուսակի վերնագիրը բոլոր էջերում ավտոմատ կերպով կրկնելու համար անհրաժեշտ է նշել առաջին էջում տեղակայված վերնագիրն ու մենյուի տողի Table ենթամենյուից ընտրել հետևյալ հրամանը.

1. Heading Rows Delete
2. Home Table Repeat
3. Insert Rows Repeat
4. Heading Rows Repeat

22 Adobe Photoshop գրաֆիկական խմբագրիչի պատուհանում բացված բոլոր վահանակները կարելի է միաժամանակ փակել հետևյալ ստեղծով:

1. Ctrl
2. Shift
3. Esc
4. Tab

23 Adobe Photoshop գրաֆիկական խմբագրիչում պատկերի նշված տիրույթի սահմանների չափսը փոփոխելու համար անհրաժեշտ է ընտրել մենյուի տողի Select ենթամենյուի հետևյալ հրամանը`

1. Expand կամ Contract
2. Invers
3. Deslsect
4. Save Selection

24 Adobe Photoshop գրաֆիկական խմբագրիչում պատկերը կադրավորելու համար անհրաժեշտ է ընտրել հետևյալ գործիքը.

1. Eraser Tool
2. Crop
3. Blur Tool
4. Pen Tool

25 Adobe Photoshop գրաֆիկական խմբագրիչում գլխազարդ ձևավորելու համար անհրաժեշտ է նշել պատկերի անհրաժեշտ տիրույթը և ընտրել մենյուի տողի...

1. Select ենթամենյուի Grow հրամանը
2. View ենթամենյուի Snap հրամանը
3. Edit ենթամենյուի Fill հրամանը
4. Select ենթամենյուի Father հրամանը

26

Adobe Photoshop գրաֆիկական խմբագրիչում նշումը վերացնելուց հետո այն նորից վերականգնելու համար անհրաժեշտ է ընտրել մենյուի տողի.

1. Window ենթամենյուի Reselect հրամանը
2. File ենթամենյուի Reselect հրամանը
3. Select ենթամենյուի Reselect հրամանը
4. File ենթամենյուի New հրամանը

27

Adobe Photoshop գրաֆիկական խմբագրիչում պատկերի նշված տիրույթի տեղաշարժը կարելի է չեղարկել մենյուի տողի.

1. View ենթամենյուի Undo Move հրամանով
2. Rename ենթամենյուի Go հրամանով
3. Edit ենթամենյուի Undo Move հրամանով
4. Edit ենթամենյուի Stroke հրամանով

28

10-ական համակարգում ներկայացված 0,0546875₁₀ թիվը ներկայացրել են 2-ական համակարգում: Ընտրել ճիշտ տարբերակը:

1. 0,000011
2. 0,00001
3. 0,0000111
4. 0,00001111

29

10-ական համակարգում ներկայացված 209₁₀ թիվը ներկայացրել են 16-ական համակարգում: Ընտրել ճիշտ տարբերակը:

1. E1
2. D1
3. A1
4. C1

30

16-ական համակարգում ներկայացված A5F₁₆ թիվը ներկայացրել են 10-ական համակարգում: Ընտրել ճիշտ տարբերակը:

1. 3644,875
2. 9677,875
3. 2655,875
4. 4952,4375

31

8-ական համակարգում ներկայացված 1267,34₈ թիվը ներկայացրել են 10-ական համակարգում: Ընտրել ճիշտ տարբերակը:

1. 597,2315
2. 196,6375
3. 358,7372
4. 695,4375

32

8-ական համակարգում ներկայացված 103,76₈ թիվը ներկայացրել են 2-ական համակարգում: Ընտրել ճիշտ տարբերակը:

1. 1000011,11111
2. 1101,000011
3. 1000010,0011
4. 10011101,0101

33

2-ական համակարգում ներկայացված 1011101,11001011₂ թիվը ներկայացրել են 16-ական համակարգում: Ընտրել ճիշտ տարբերակը:

1. 8E,F
2. 5D,CB
3. 4D,B
4. 7D,FB

34

Որոնողական համակարգում բանալի-բառերի միջև ի՞նչ նպաստակով է դրվում + նշանը:

1. բանալի-բառերից յուրաքանչյուրի պարտադիր առկայությունը շեշտելու
2. բանալի-բառերից յուրաքանչյուրի ոչ պարտադիր առկայությունը շեշտելու
3. բացառման գործողությունը շեշտելու
4. մաթեմատիկական գործողությունների օգնությամբ թվեր գումարելու

35

Ի՞նչ կփնտրի որոնողական համակարգը, եթե տվյալ բանալի-բառից առաջ դրված է – նշանը:

1. կփնտրի այն փաստաթղթերը, որոնք տվյալ բառը չեն պարունակում
2. կփնտրի այն փաստաթղթերը, որոնք տվյալ բառը պարունակում են
3. կվերաբեռնավորի որոնողական համակարգը
4. կփնտրի միայն բառը պարունակող չափերնտերը

36

Ո՞ր նշանը պետք է կիրառել որոնողական համակարգում բանալի բառի հոմանիշը որոնելու համար:

1. *
2. &
3. ~
4. %

37

HTML լեզվում տեքստի ձևավորման մեջ Face հատկանիշով սահմանվում է՝

1. ներդրված անիմացիան
2. էջի տեսքը
3. ներդրված նկարի տեսքը
4. տառատեսակը

38

HTML-ում `Ղասարանի տեսաֆիլմ` թեզը *Ղասարանի տեսաֆիլմ* բառերը կդարձնի՝

1. քառամակարդակ թեզ
2. հիպերհղում
3. միայնակ թեզ
4. գույգով թեզ

39

HTML լեզվում համարակալված ցուցակը պետք է՝

1. սկսվի `` թեզով և ավարտվի `` թեզով
2. սկսվի `` թեզով և ավարտվի `` թեզով
3. սկսվի `` թեզով և ավարտվի `` թեզով
4. սկսվի `<l>` թեզով և ավարտվի `</l>` թեզով

40

Քանի՞ Բիթ է պարունակում 16 ՄԲայթը:

1. 2^{23}
2. 2^{27}
3. $16 \cdot 10^6$
4. $64 \cdot 10^6$

Կարճ պատասխաններով 41-70

41 Ենթադրենք՝ դասագրքի մեկ էջը պարունակում է 29 տող տեքստ, իսկ յուրաքանչյուր տողում կա 65 պայմանանշան: Քանի՞ բայթ հիշողության ծավալ կգրադեցնի դասագրքի այդպիսի 3 էջը համակարգչում ANSI կոդավորման համակարգում:

Պատասխան՝ _____

42 Քանի՞ բայթ ծավալով հիշողություն կգրադեցնի 56x56 փիքսել պարունակող գրաֆիկական պատկերը RGB համակարգում:

Պատասխան՝ _____

43 Համակարգչում քանի՞ բայթ հիշողության ծավալ կգրադեցնի «Ես շատ եմ սիրում Համո Սահյանի բանաստեղծությունները» նախադասությունը ANSI կոդավորման համակարգում: (Չակերտները հաշվի չառնել)

Պատասխան՝ _____

44 Քանի՞ բիթ ծավալով հիշողություն կգրադեցնի Unicode կոդավորման համակարգում «Ես ընդունվել եմ համալսարան» հաղորդագրությունը: (Չակերտները հաշվի չառնել):

Պատասխան՝ _____

45 Microsoft Excel ծրագրում ի՞նչ արժեք կընդունի ROUND(B2,0) ֆունկցիան, աղյուսակային հետևյալ տվյալների դեպքում.

	A	B
1	-51	7.246
2	101	15.231
3	714	2.25

Պատասխան՝ _____

46 Microsoft Excel ծրագրում ի՞նչ արժեք կընդունի AVERAGE(A1:A3) ֆունկցիան, աղյուսակային հետևյալ տվյալների դեպքում.

	A	B
1	18	28.246
2	24	172.23
3	57	86.45

Պատասխան՝ _____

47 Microsoft Excel ծրագրում ի՞նչ արժեք կընդունի SQRT(A3) ֆունկցիան, աղյուսակային հետևյալ տվյալների դեպքում.

	A	B
1	75	35.246
2	214	-7615.25
3	64	48.95

Պատասխան՝ _____

48 Microsoft Excel ծրագրում ի՞նչ արժեք կընդունի ROUNDDOWN(B2,0) ֆունկցիան, աղյուսակային հետևյալ տվյալների դեպքում.

	A	B
1	-95.8974	17.246
2	545.82	32.78828
3	125.78	4524.25

Պատասխան՝ _____

49 Microsoft Excel ծրագրում ի՞նչ արժեք կընդունի ROUNDUP(B2,0) ֆունկցիան, աղյուսակային հետևյալ տվյալների դեպքում.

	A	B
1	-895	4.146
2	78588	78.23328
3	5612	4657.15

Պատասխան՝ _____

50 Տրված է Microsoft Excel էլեկտրոնային աղյուսակի հատված: Բանաձևով հաշվել B3 բջջի արժեքը:

	A	B
1	17.5	789
2	6	=A2*2
3	=A2+\$A\$1	=A3*B2

Պատասխան՝ _____

51 Microsoft Access-ում Currency դրամական տիպը կարող է թիվ պարունակել, որի ամբողջ մասը հնարավորություն ունի պահել մինչև _____ նիշ:

Պատասխան՝ _____

52 Microsoft Access-ում Currency դրամական տիպը կարող է թիվ պարունակել, որի կոտորակայինը մասը հնարավորություն ունի պահել մինչև _____ նիշ:

Պատասխան՝ _____

53 Ինչի՞ է հավասար 2-ական համակարգում թվերի հետ կատարված 100100010_2 : 1010_2 գործողության արդյունքը:

Պատասխան՝ _____

54 Ինչի՞ է հավասար 2-ական համակարգում թվերի հետ կատարված $00011_2 + 0011_2$ գործողության արդյունքը:

Պատասխան՝ _____

55 Ինչի՞ է հավասար 2-ական համակարգում թվերի հետ կատարված $111_2 - 010_2$ գործողության արդյունքը:

Պատասխան՝ _____

56

Ինչի՞ է հավասար 2-ական համակարգում թվերի հետ կատարված $11_2 \times 01_2$ գործողության արդյունքը:

Պատասխան՝ _____

57

2-ական համակարգում ներկայացված 1101101_2 թիվը ներկայացրել են 10-ական համակարգում: Ինչի՞ է հավասար այն:

Պատասխան՝ _____

58

10-ական համակարգում ներկայացված 13_{10} թիվը ներկայացրել են 2-ական համակարգում: Ինչի՞ է հավասար այն:

Պատասխան՝ _____

59

HTML լեզվում քանի՞ մակարդակ է նախատեսված վերնագրերի համար:

Պատասխան՝ _____

60

CSS-ում գրված հետևյալ կոդում փաստաթղթի ձախ եզրից քանի՞ px հեռավորության վրա է տեղադրվել h1 մակարդակի վերնագիրը:

```
h1
{
position:absolute;
top: 50px;
left: 100px;
}
```

Պատասխան՝ _____

61

CSS-ում գրված հետևյալ կոդում քանի՞ փիքսել դեպի ձախ է տեղաշարժվել պատկերը իր նախկին դիրքից:

```
#dog
{
position:relative;
left: 300px;
bottom: 100px;
}
```

Պատասխան՝ _____

62

CSS-ում գրված հետևյալ կոդում ներքին բացասի չափերը padding-ի փոփոխությամբ սահմանված է հետևյալ կերպ՝

```
padding-top: 20px;  
padding-right: 30px;  
padding-bottom: 40px;  
padding-left: 50px;
```

Կրճատ գրելաձևում լրացնել բացթողնվածը.

```
padding: 20px 30px _____ px 50px;
```

Պատասխան՝ _____

63

s փոփոխականի ի՞նչ արժեք կարտածվի C++ ծրագրավորման լեզվով գրված հետևյալ ծրագրի կատարման արդյունքում:

```
#include <iostream>  
using namespace std;  
int main()  
{  
int s;  
s=129%4;  
cout<<s<<endl;  
}
```

Պատասխան՝ _____

64

s փոփոխականի ի՞նչ արժեք կարտածվի C++ ծրագրավորման լեզվով գրված հետևյալ ծրագրի կատարման արդյունքում:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
int s,i;
s=0;
i=1;
do
{
s+=i;
i+=1;
}
while(i<=9);
cout<<"s="<<s<<endl;
}
```

Պատասխան՝ _____

65

s փոփոխականի ի՞նչ արժեք կարտածվի C++ ծրագրավորման լեզվով գրված հետևյալ ծրագրի կատարման արդյունքում:

```
#include <iostream>
using namespace std;
int main()
{
int x=15, y=4, s;
s=x*y;
cout<<"s="<<s<<endl;
}
```

Պատասխան՝ _____

66

Պասկալում x -ը ամողջ փոփոխական է, որի արժեքը 215 է: Ի՞նչ կարտածվի `WRITE('x=', x:2)` հրամանով:

Պատասխան՝ _____

67

Պասկալում, ի՞նչ արժեք կընդունի x -ը՝ `DELETE(x,3,1)`; պրոցեդուրայի կատարման արդյունքում, եթե $x := '12345'$; (պատասխանը գրել առանց չակերտի):

Պատասխան՝ _____

68

Պասկալով գրված ծրագրում ամենաշատը քանի՞ պայմանանշան կարող է պարունակել s տողը:

```
PROGRAM Tox_2;
VAR s:STRING[100]; k:BYTE;
BEGIN REPEAT
  READLN(s);
  UNTIL LENGTH(s)<=50;
  WHILE POS('a',s)>0 DO
  BEGIN k:=POS('a', s);
  DELETE(s, k, 1);
  INSERT('cc', s, k)
  END;
  WRITELN(s)
END.
```

Պատասխան՝ _____

69

Ո՞ր պնդումներն են ճիշտ:

1. Գծային են կոչվում այն ալգորիթմները, որտեղ պարամետրերի արժեքներից անկախ՝ գործողությունները կատարվում են միշտ միևնույն հաջորդականությամբ՝ վերից վար, յուրաքանչյուր գործողություն միայն մեկ անգամ:
2. Որոնման համակարգում բերված արտահայտությունը նույնությամբ որոնելու համար կարելի է այն վերցնել չակերտների մեջ:
3. Adobe Photoshop ծրագրի պատուհանում հիմնական գույնը չի կարող փոփոխվել:
4. Ալգորիթմը քայլերի (գործողությունների) կարգավորված հաջորդականություն է, որը հանգեցնում է սպասված արդյունքին:
5. Adobe Photoshop ծրագրի պատուհանում շերտի անթափանցելիության չափը փոփոխելու համար անհրաժեշտ է ընտրել շերտը, շերտերի վահանակի Lock դաշտում սահմանել անթափանցելիության չափը:

70

Ո՞ր պնդումներն են ճիշտ:

1. Pascal ծրագրավորման լեզվում, եթե $s1 = 'aaa'$; $s2 = 'bbbb'$; ապա $INSERT(s1, s2, 4)$ -ից հետո $WRITE(s2)$; հրամանը կարտադի $bbbbaabb$:
2. Pascal ծրագրավորման լեզվում, $CONCAT(s1, s2, \dots, sn)$ -ը ստանդարտ ֆունկցիա է, որը վերադարձնում է s տողում առկա պայմանանշանների քանակը:
3. Pascal ծրագրավորման լեզվում Ֆունկցիայի անունը ցանկացած իդենտիֆիկատոր է:
4. Pascal ծրագրավորման լեզվում $STR(x, s)$ ստանդարտ պրոցեդուրան ամբողջ կամ իրական տիպի x թիվը վեր է ածում դրան համարժեք թվային մեծության:
5. Pascal ծրագրավորման լեզվում $WRITE(s[2])$; հրամանով կարտածվի s տողի երկրորդ պայմանանշանը: